



Online nastava – pravila ponašanja

Učenici se prijavljuju u aplikaciju Microsoft Teams sa svojim AAI identitetom (skole.hr).

Upute su dostupne na <https://skolazazivot.hr/upute-za-e-ucenje/>

Strogo je zabranjeno prijavljivati se s tuđim AAI identitetom.

Nakon prijave u sustav učenici klikom biraju tim svog razreda/grupe te onda unutar tima biraju predmet koji imaju prema rasporedu.

Učenici će vidjeti ploču s objavama (Posts) gdje mogu započeti razgovor, odgovarati na pitanja nastavnika i drugih učenika, komentirati objave nastavnika i drugih učenika itd. Svi učenici dužni su pridržavati se pravila pristojnog ponašanja na internetu.

Uz ploču s objavama (Posts) učenici imaju pristup i ploči s datotekama (Files). Ovdje će učenici moći preuzimati materijale postavljene od strane nastavnika, ali i postavljati vlastite materijale prema uputama nastavnika. Ovdje također upućujemo učenike da su dužni pridržavati se pravila sigurnog korištenja Interneta i objavljivanja primjerenog sadržaja.

Kada nastavnik pokrene video sastanak, učenici su dužni uključiti se, te se po završetku isključiti.

Učenici su dužni ponašati se prema uputama nastavnika vezano za uključivanje/isključivanje kamere i mikrofona tijekom video sastanaka. Nije dozvoljeno snimati druge sudionike za vrijeme video zastanaka kao i dijeliti taj sadržaj. Ometanje video sastanaka na bilo koji način nije dopušteno.

Učenici su dužni pratiti raspored sati i prijavljivati se u svoje razredne odjele/grupe i predmete prema rasporedu jutarnje smjene.

S obzirom da svaki učenik pristupa aplikaciji sa svojim AAI identitetom, svaka objava i dokument kraj sebe ima naveden identitet osobe koja je objavu ili dokument objavila i vrijeme objave.

Svi propisi, Statut i akti škole vrijede kao i za vrijeme redovne nastave. Posebno vas upućujemo na [Pravilnik o prihvatljivom korištenju računalnih resursa PRHG](#) na web stranici škole.

Ravnateljica



Prva
riječka
hrvatska
gimnazija

Frana Kurelca 1
51000 RIJEKA
Republika Hrvatska
Primorsko-goranska županija
